

Inhalt

Wozu Noten?

6

Notenköpfe und Linien

9

Noten und Tonhöhen

20

Rätsel und Spiele mit Noten

29

Notenwerte

36

Spiele und Rätsel mit Notenwerten

46

Rhythmus

51

Takte

57

Takte mit Pausen

62

Spiele und Rätsel

66

Notenköpfe und Linien

Köpfe

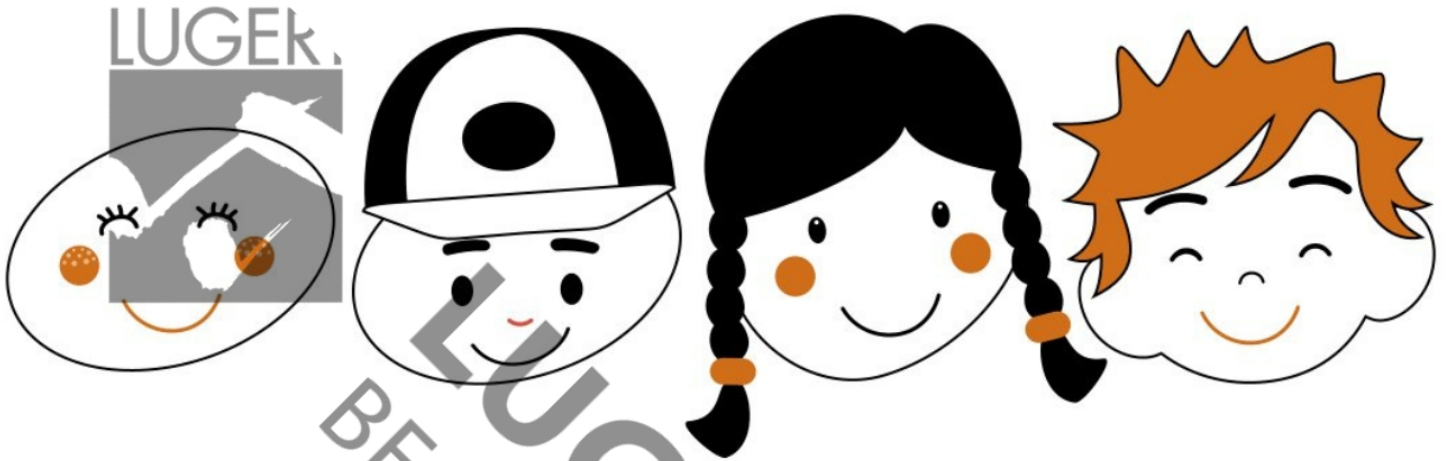
Das ist ein Notenkopf

... mit Gesicht

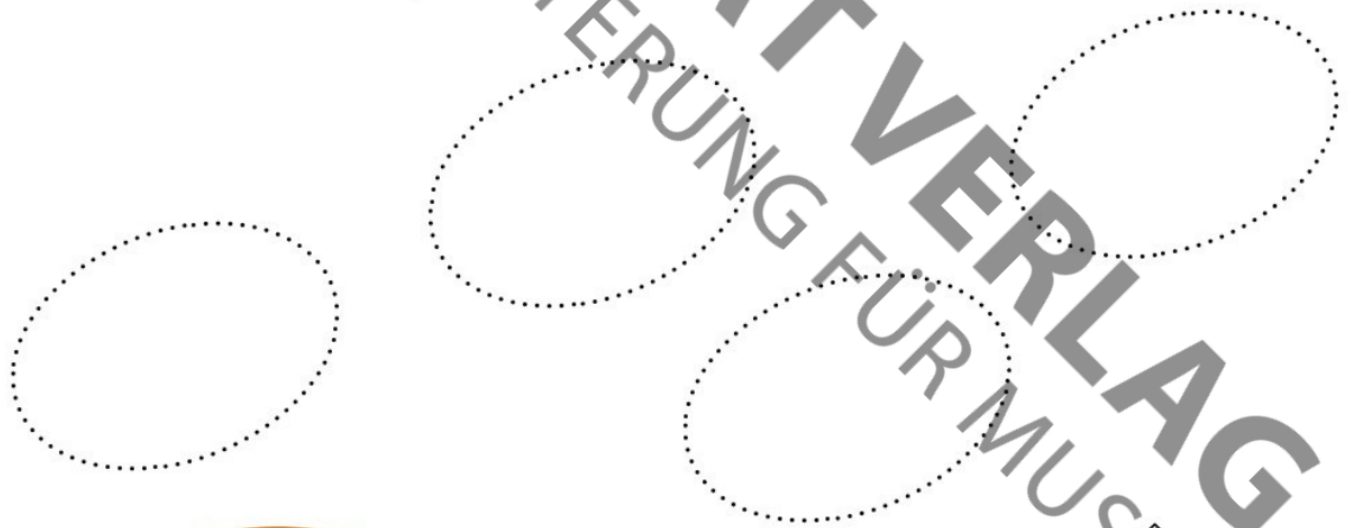
... mit Hut

... mit Zöpfen

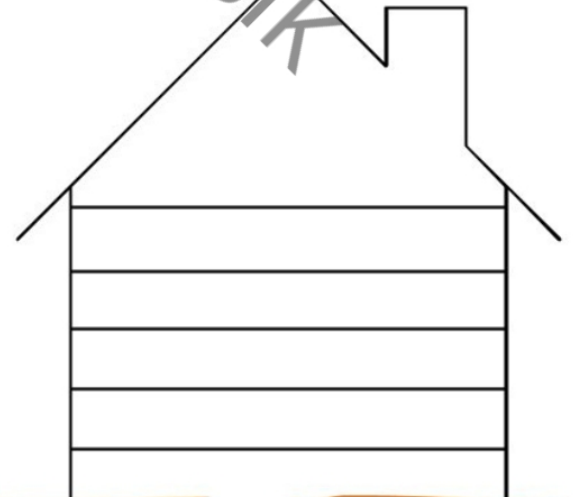
... mit Ohren
und Igelfrisur!



Wie sehen deine Notenköpfe aus?



**Notenköpfe wohnen
in einem Haus aus
fünf Linien.
Sie zeigen, ob ein
Ton höher oder
tiefer klingt.**



Notenköpfe und Linien

Kugelketten 1



Übertrage die Kugelketten und zeichne die Notenköpfe zwischen, über und unter den Linien.

LUGERT
BEGEISTERUNG FÜR MUSIK

The page contains four rows of musical staves. Each row consists of a set of four-line staves with a dotted line above and below. The first two lines of each set are connected by a line with black dots, representing a 'Kugelkette' (bead chain). The first row shows a chain starting on the bottom line and moving up to the top line. The second row shows a chain starting on the top line and moving down to the bottom line. The third row shows a chain starting on the top line and moving down to the bottom line. The fourth row shows a chain starting on the bottom line and moving up to the top line. To the right of each set of staves are four empty musical staves for practice.



Noten und Tonhöhen

Die Notennamen



Die Namen für die
Töne sind Buchstaben.
Sie kommen aus dem
Anfang des Alphabets:
A B C D E F G



Du siehst: Die Reihe der Buchstaben wird einfach wiederholt.
Bei den deutschen Tonnamen gibt es allerdings eine Besonderheit. Was ist anders?

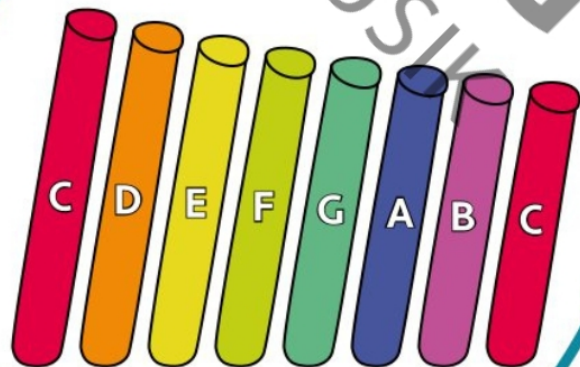
International
A B C D E F G

Deutsch
A H C D E F G

Auf dem Klangstab eines
Xylofons steht oft B = H



Boomwhacker haben
oft nur das B.



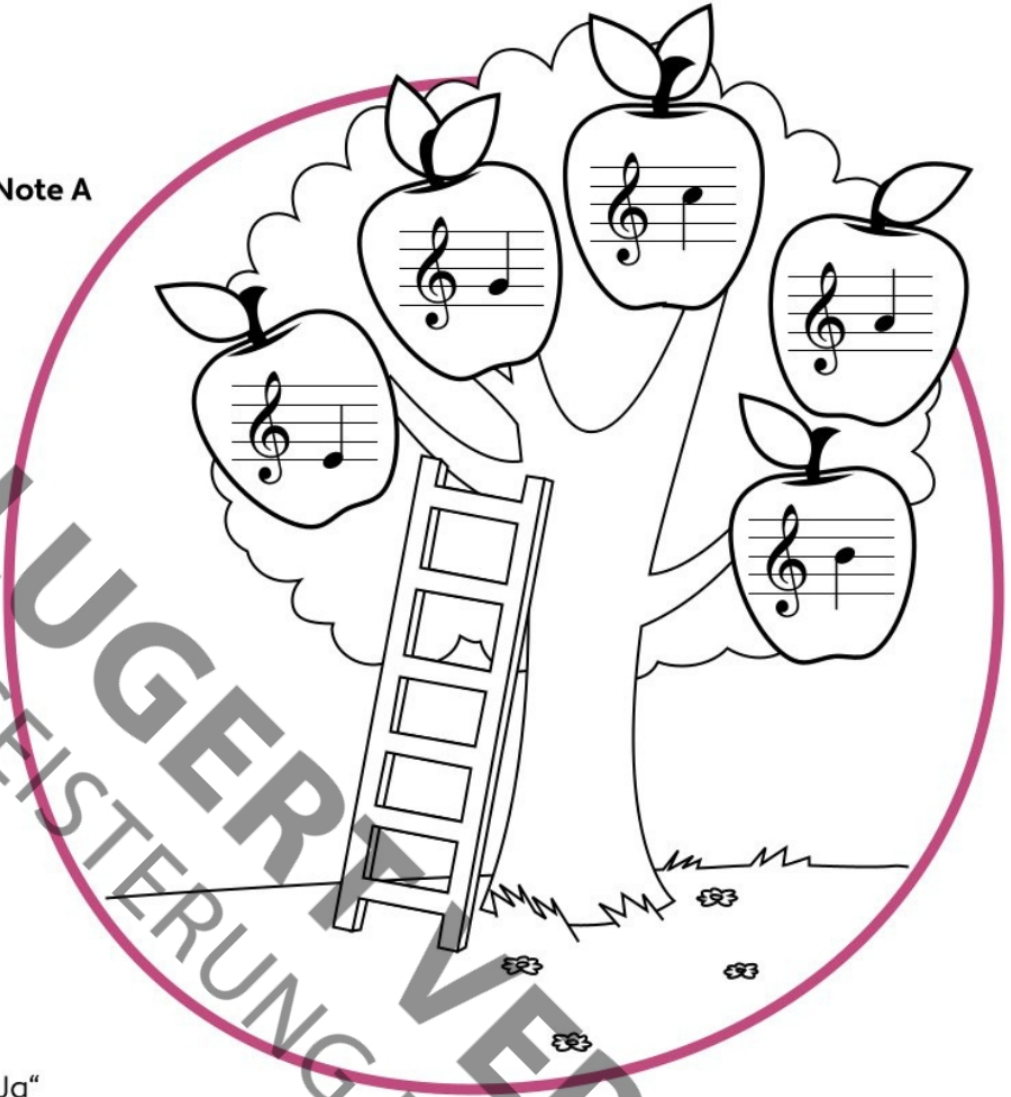
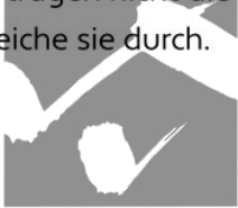
Rätsel und Spiele mit Noten

Faules Obst und Gemüse



Der Apfelbaum – suche die Note A

Du siehst vier faule Äpfel.
Sie tragen nicht die Note A.
Streiche sie durch.



Gemüse – suche die Note G

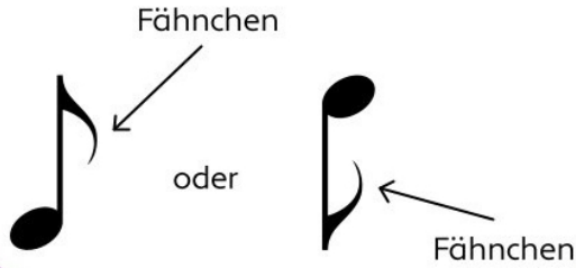
Trage das Wort „Nein“ oder „Ja“
an der passenden Stelle ein.



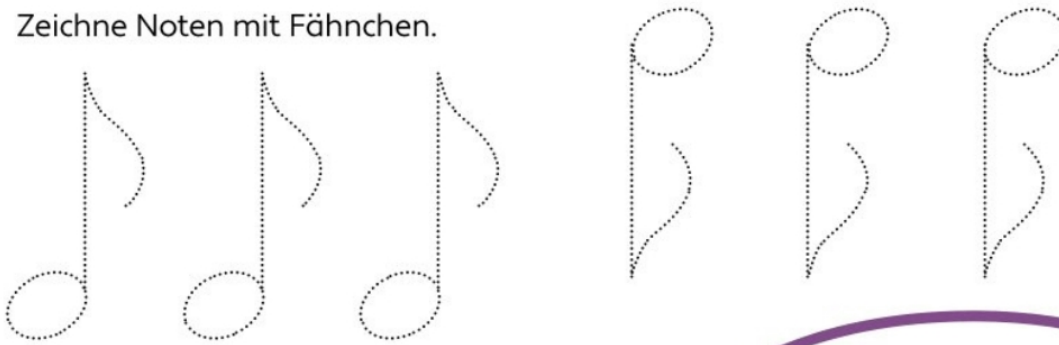
Notenwerte

Fähnchen und Balken

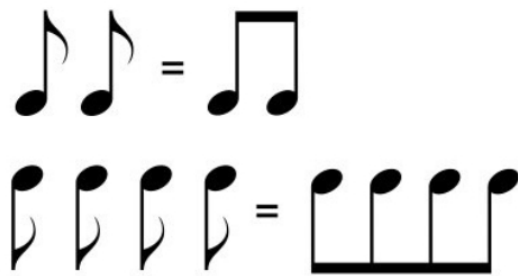
Den Notenwert erkennst du am Aussehen der Note. Zum Notenkopf und dem Notenhals kann noch ein Fähnchen kommen.



Zeichne Noten mit Fähnchen.



Mehrere Noten mit Fähnchen kann man mit Balken notieren:



Male Noten mit Balken.



Rhythmus

Rhythmen mit Karten legen 1



Schneide die Karten aus und lege sie in eine Reihe.

Sprich den Rhythmus.

Verändere die Reihe und sprich diesen Rhythmus.

Benutze dafür die Klangsilben ta und titi.



ti - ti



ta



ti - ti



ta



ti - ti



ta